



tiimiaktiviteetteja etänä

fyysistä etäisyyttä - henkistä läheisyyttä





OSALLISTA JA AKTIVOI VÄKESI MYÖS ETÄNÄ!

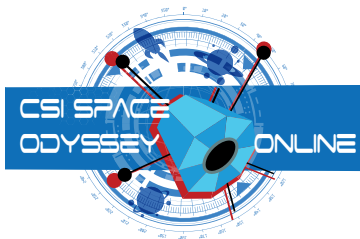
Tiimiaktiviteetit ovat käyttökelpoisia työkaluja, kun tavoitteesi on edistää yhteistyövalmiuksia ja ryhmäytymistä tai ihan vain aktivoida väkeäsi hausalla ja fiksulla tavalla. Myös silloin kun tiimisi työskentelevät kaukana toisistaan, usein kotoaan käsin.

Seuraavilla sivuilla näet esimerkkejä tiimiaktiviteeteista, joista on sinulle iloa ja apua etäkokouksesi ja virtuaalitapahtumiesi mukaansatempaavina ohjelma-numeroina – tai vaikka ihan omina kokonaisuuksinaankin. Aktiviteetit pystymme toteuttamaan vaikka kuinka suurille kohderyhmille ja millä kielellä, hyvänsä, kaikilla yleisimmin käytettävissä olevilla videokokoustyökaluilla, missä päin maailmaa tahansa.

Klikkaamalla aktiviteettilogoja saat lisätietoja. Play-painikkeilla saat katseltavaksesi myös lyhyet esittelyvideot. **Ollaan yhteydessä!**



Katso lyhyt esittelyvideo
etätiimiaktiviteeteista



csi: arvoitus avaruudessa

Viihdyttävä, virtuaalinen ja tiimidynamiikkaa kehittävä murhamysteerioaktiiviteetti

Kuinka toimii

Sovelluksen opastamina tiimit kokoavat kollektiiviset vahvuutensa ja raivaavat tiensä halki eri pelitasojen todisteita jahdatessaan ja 3D-animaatioiden avulla avaruusaluksen kartoittamattomia sektoreja, vihje- ja kompakysymyksiä paljastaen.

Tehokas, katkeamaton tiimikommunikaatio on keskiössä, kun tiimit ratkovat johtolankoja. Jaetut havainnot auttavat tiimejä mysteerin selvittämisessä. Kello tikittää, jokaisen on käärittävät hihat ja tsemppattava, jotta voitto saadaan omalle tiimille!

Hyötyä ja tuloksia

Aktiiviteetti on omiaan kehittämään johtajuutta ja yhteistyötaitoja kiihkeän kilvoittelun ja aikapaineen alla. Eri sijainneista käsin operoiville tiimeille syntyy yhteenkuuluvuuden ja osallistuvuuden tunnetta hauskan teeman ja jaetun kokemuksen kautta. Menestyäkseen tiimiläisten tulee olla valppaina varmistaen, että viestit kulkevat selkeinä. Aktiivinen toisten kuuntelu on oiva yleisavain murhamysteeria ratkottaessa. Pelin edetessä kilpailuhengen sivutuotteena rakentuu myös tiiminjäsenten täysipainoinen sitoutuminen yhteiseen projektiin.

Avainhyödyt

- ✓ Ketterä kommunikaatio
- ✓ Deduktiivinen päättely
- ✓ Tiimidynamiikka
- ✓ Etänä yhdessä työskentely



8 - ei ylärajaa



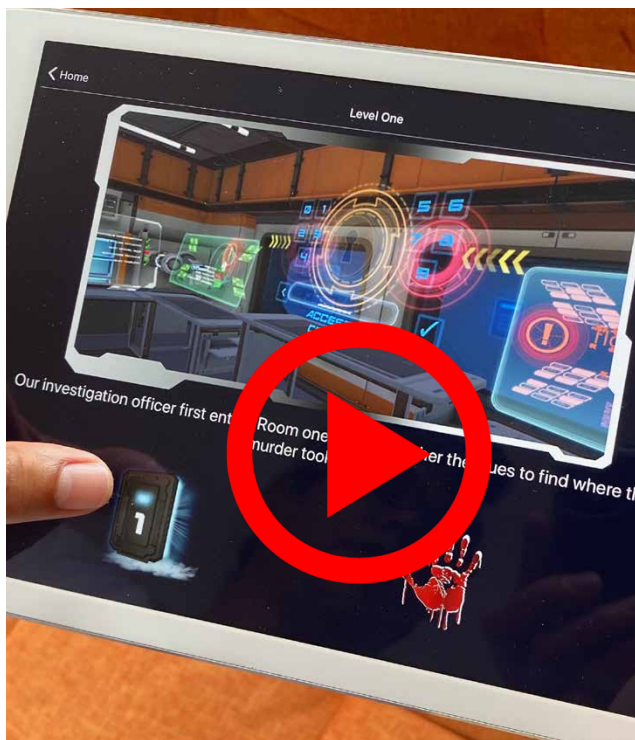
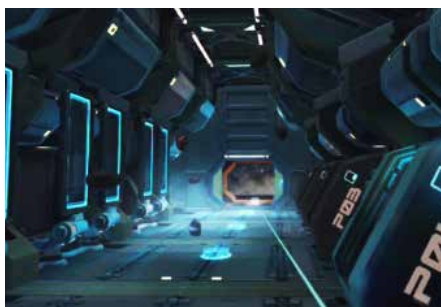
Etänä



1- 1,5 h



Kilpailuhenkkinen





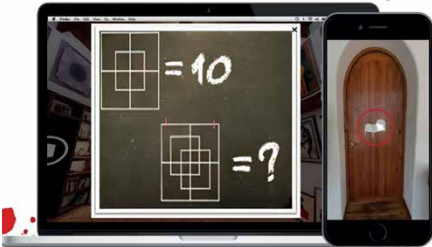
csi: la hacienda

Murhamysteeri 3D-ympäristössä

Kuinka toimii

Tiimit heittäytyvät täysillä selvittämään Enrique Gonzalezin kuolemaa haciendallaan. Hyödyntäen nettipohjaista 3D-virtuaalialustaa huvilan salat aukeavat ja johtolankoja alkaa löytyä. Pelisovellus haastaa tiimit arvoituksin ja erilaisin koitoksin. Sovellukseen syötetyt vastaukset vapauttavat vihjeitä, joiden avulla mysteeri saa ennen pitkää ratkaisunsa.

Liikkuessaan halki 3D Hacienda huoneiden, he havaitsevat yksityiskohtia, jotka auttavat eteenpäin selvitystyössä. Matkan varrella deduktiivinen päättely ja tiimikonsensus auttavat epäolennaisen eliminoinnissa. Neuvokkain ja nopein tiimi korjaa lopuksi voiton.



Hyötyä ja tuloksia

3D Hacienda osallistujat skarppaavat täysillä hankkiakseen tietoa. Hyödyntäen tehokasta kommunikaatiota he tuovat keräämänsä tiedon tiimin tietoon. Kriittinen ajattelu ja reflektointi auttavat tiimejä analysoimaan ja tulkitsemaan faktoja.

Jotta konsensus löytyy, tiimien tulee käyttää paitsi deduktiivista päättelyä ja aktiivista keskustelua sovittaakseen yhteen yksilölliset tulkinnat ja ristiriitaisetkin näkemykset. Aikapaineen alla mysteerin selvittäneet tiimit ovat usein ne, jotka hyödyntävät rohkeasti luovaa ajattelua yhteisessä päätöksenteossaan.



Avainhyödyt

- ✓ Kommunikaatiotaidot
- ✓ Deduktiivinen päättely
- ✓ Päätöksenteko yhdessä
- ✓ Luottamuksen luominen





e-kuoro

Henkeä kohottava, verkon kautta toteutettava
kuorolaulukokemus, joka yhdistää etätöyön tekijät

Kuinka toimii

Tästä viimeisen päälle rakennetusta nettikuoro-kokemuksesta pääset nauttimaan vailla huolta yhteysviiveistä tai osallistujien musikaalisista valmiuksista. Valmennusvaiheen jälkeen kukin tallentaa oman lopullisen laulusuorituksensa puhelimensa avulla. Tämä tarjoaa myös monen kaipaamaa yksityisyyttä ja rennomman laulutilanteen sitä tarvitseville. Tuuletuksen aika koittaa pian tapahtuman jälkeen, kun osallistujille lähetetään lopullinen, ammattilaisen miksaama versio, jossa kaikkien äänet pääsevät oikeuksiinsa. Myös osallistujien kuvat, jopa videot, voidaan editoida mukaan lopputuloksen aateloimiseksi.

Hyötyä ja Tuloksia

Tiimiytämisen hyödyt on tunnistettu jo pitkään mutta niiden toteuttaminen perinteisin keinoin ei etäaikoina ollut mahdollista. e-Kuoro edustaa ryhmäytämisen "uutta normia". Harjoite haastaa etänä osallistuvat ylittämään turhat estot ja kokemaan yhteisen onnistumisen riemun. Ammatillaisen kuoronjohtajan ohjauksessa ja vapautuneessa ilmapiirissä jopa tiimin varautuneimmatkin yllätyvät huomattaessaan, mitä lyhyessä ajassa kyetään saavuttamaan. Lopullisen esityksen julkistus voi myös tarjota vahvan näytön porukan yhteishengestä ajoitettuna vaikkapa tulevan tiimikokouksen kohokohdaksi.



Avainhyödyt

- ✓ Kohottaa resilienssiä
- ✓ Yhdistää etätiimit
- ✓ Energiaa & keskittymistä
- ✓ Vapauttaa pidäkkeistä



8- Unlimited



Indoors



30-45 min



Yhteistyö-
henkinen





everestin valloitus- online

Johdata tiimisi maailman huipulle - etänä!

Kuinka toimii

Johdata tiimisi maailman huipulle! Hyödyntäen etäkokousyhteyksiä. tiimien tehtävänä on muodostaa retkikunta, kiivetä Mount Everestille ja palata turvallisesti takaisin perusleiriin. Kuka tiimin jäsen saa vastata tietyin roolin retkikunnassa. Heidän tulee ottaa samalla huomioon säätilatiedotukset ja reitinvalinnat sekä päättää yhdessä kuinka paljon retkikunta tarvitsee happea, kauanko täytyy akklimatisoitua, pystyttää välileirejä jne. Oikeista valinnoista ja tehokkaasta etenemisestä kertyy pisteitä ja suurimman pistepotentin kerännyt retkikunta voittaa

Hyötyä ja tuloksia

Everestin valloitus on jännittävä kokemus-oppimisen ympäristö, jonka lähtökohtina on ihmisen käyttäytymisen ymmärtämiseen ja siihen vaikuttamiseen liittyvät taidot niin paikan päällä kuin etäolosuhteissakin. Osallistujat oppivat vuorovaikutus- ja yhteistyötaitojen merkityksen tilanteissa, jossa täytyy viestiä online-teknologioiden avulla. Vastuun ottamisen, päätöksenteon ja niiden seurausten vaikutuksia reflektoidaan purkukeskustelussa pyrkimyksenä löytää yhtymäkohtia päivittäiseen tiimityöskentelyyn.



8- ei ylärajaa



Etänä



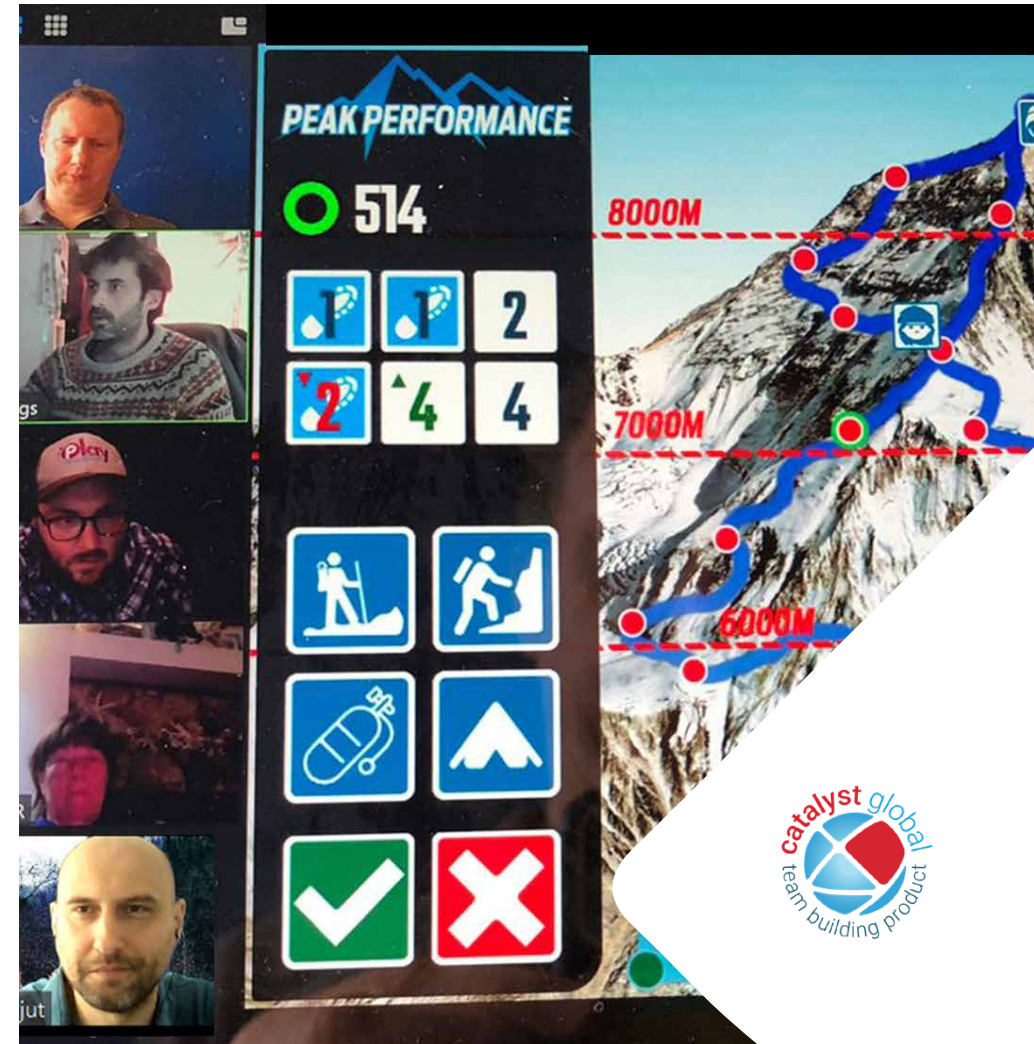
2 tuntia



Kilpailuhenkinen /
Yhteistyötä edistävä

Avainhyödyt organisaatiollesi

- ✓ Strategia ja päätöksenteko
- ✓ Projektinjohtaminen
- ✓ Riskinhallinta
- ✓ Suunnittelu vs. toimeenpano





go remote

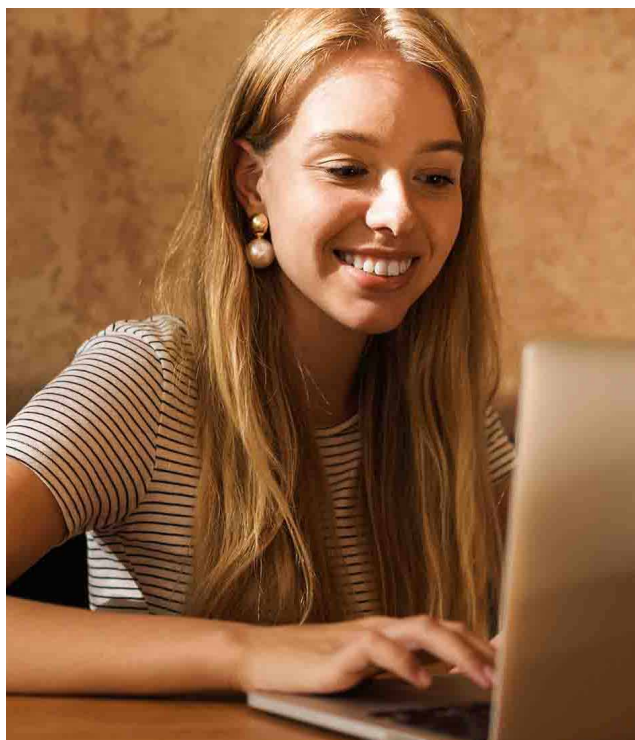
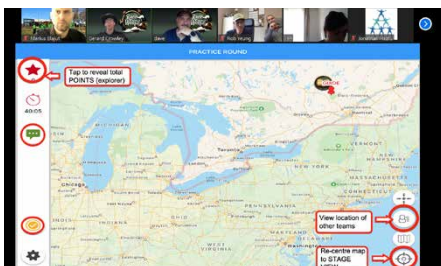
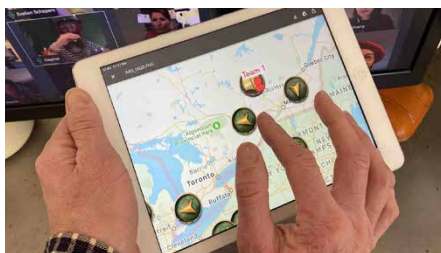
Täysin räätälöitävä työkalu etätapahtumiesi osallistujien aktivoimiseksi ja osallistamiseksi

Kuinka toimii

Piristä etätyöntekijöitäsä ja aktivoi virtuaalitapahtumiesi kohderyhmät osallistamisen ja pelillistämisen avulla! Go Remote -kisassa työporukkasä jaetaan etätiimeihin, joiden tehtävänä on suorittaa joukosta hauskoja tiimihaasteita visailukysymyksistä videotehtäviin, aikarajojen puitteissa. Tekemisen välineinä toimivat erinäiset etä- tai kotitoimistolta löytyvät tarvikkeet. Tiimin jäsenet työskentelevät kukin tahoillaan ja virtuaali-tiimeissä kohdaten lopuksi reaaliajassa, vaihtuen kokemuksiä keskenään.

Hyötyä ja tuloksia

Go Remote joustaa vahvasti tarpeittesi mukaan. Tehtävien aaltopituus voidaan hioa kohdalleen, olipa kyse sitten terhakkaan piristävästä toimintatuokiosta tai syvällisemmästä oppimiskokemuksesta. Voit myös vaikuttaa siihen, miten tiimit toimivat ja kommunikoivat keskenään. Osa tehtävistä voivat vaatia yhteistyötä yhden tai useamman osallistujan kesken haastaen totuttuja työyhteisön ja organisaation rajoja, vaikka eri puolilta maailmaa.



Avainhyödyt organisaatiollesi

- ✓ Hauska ja mukaansatempaava
- ✓ Kehittää tiimidynamiikkaa
- ✓ Edistää viestintätaitoja
- ✓ Ongelmanratkaisu yhdessä



4 - ei ylärajaa



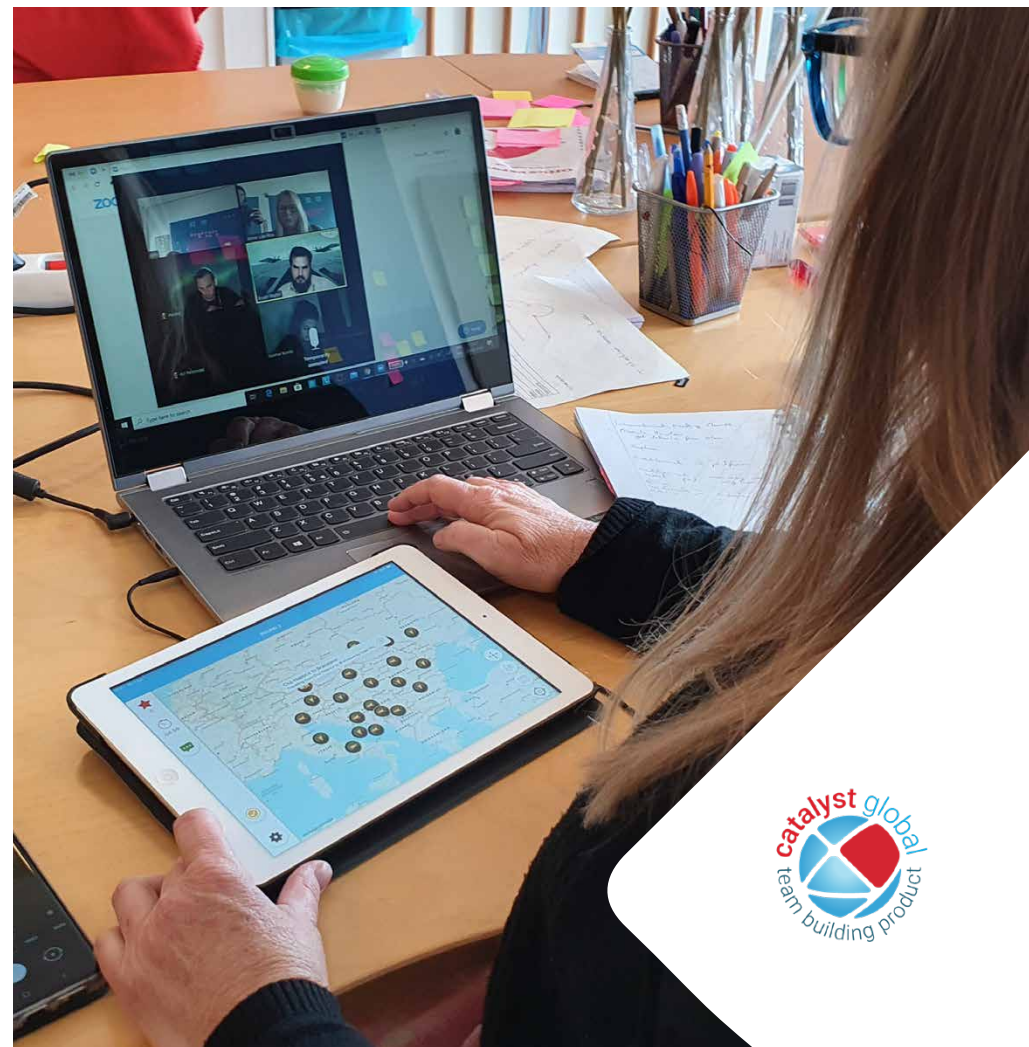
Online



15 - 90
min



Kilpailuhenkinen /
Yhteistyötä edistävä





go team- wellbeing

Piristä ja aktivoi joukkojasi terveyttä ja hyvinvointia edistävällä etätiimiaktiviteetilla

Kuinka toimii

Go Team Wellbeing -aktiviteetissa osallistujat suoriutuvat hauskoista hyvinvointiaiheisista haastetehtävistä. Aihealueina ovat käytännölliset ideat terveellisiin ruokailutottumuksiin, ryhtiin, liikkumiseen, ulkoiluun ja ihan vain taukojen pitämiseen työskentelyn lomassa. Tehtäväsällöt voidaan täysin räätälöidä tavoitteidesi ja kohdeyhmiesi mukaisesti. Osallistua voi niin toimistolla, kokouspaikalla kuin melkein missä tahansa ulkokohteessa.

Hyötyä ja tuloksia

Nyt jos koskaan kannattaa työyhteisöissä pitää mielet avoimina, edistää taitoja sopeutua alati tapahtuvaan muutokseen ja luoda perustat jatkuvan oppimisen kulttuurille. Yhteyksien ylläpitäminen, luova bisnesajattelu ja keskittymiskyky ovat tärkeitä. Tunneäly, fyysinen ja henkinen hyvinvointi, onnellisuus ja toisistamme välittäminen auttavat jaksamaan vaikeimpinakin aikoina. Aktiviteetin aikana läpikäytävistä ja opittavista harjoitteista on hyötyä niin töissä kuin kotona vielä pitkään tapahtuman jälkeenkin.



8- eiylärajaa



Etänä



60- 90
min



Yhteistyötä
edistävä /
Kilpailuhenkinen

Avainhyödyt organisaatiollesi

- ✓ Energiaa ja keskittymistä
- ✓ Kasvun asenne
- ✓ Mindfulness & positiivisuus
- ✓ Tiimidynamiikka





homma hanskassa - etänä

Homma hanskassa ja etäkokous svengissä!

Kuinka toimii

Homma Hanskassa on humoristisen posketon rytmiharjoitus, joka herättelee taatusti haastavimmankin yleisön ja saa etätyöntekijäsi pirteäksi ja tarmokkaaksi – juuri silloin kun sitä kaivataan eniten.

Energia lähtee virtaamaan, kun karismaattinen ja omaperäinen etäohjaajamme lämmittelee osallistujia ääniharjoituksilla. Sen jälkeen yleisö laittaa tiskihanskat käsiinsä ja aloittaa yhteisen musisoinnin. Luvassa on varsinainen äänen ja liikunnan juhla!

Hyötyä ja tuloksia

Etäkokoustamisessa on omat haasteensa uusine kommunikaatiotapoineen ja kokousprotokollineen. Homma Hanskassa on nopea, omintakeisen aseistariisuva ja tehokas tapa rentouttaa etäkokouksen osallistujat ja hitsata heidät yhteen tunnetasolla. Se tarjoaa kokouksellesi piristysruiskeen, joka auttaa pitämään toisistaan pitkiäkin etäisyyksien päässä työskentelevän porukan ”otteessa ja iholla”, tuottavuutta unohtamatta. Tuloksena uutta energiaa ja yhteenkuuluvuutta - vahvoja rakennusaineita tiimien kohdatessa tämän päivän haasteita.

Avainhyödyt

- ✓ Jaettu hauska kokemus
- ✓ Yhteenkuuluvuuden tunne
- ✓ Huomio hyvinvointiin
- ✓ Motivaatiot ja energiatasot ylös



4 - ei ylärajaa



Etänä



10- 20 min



Yhteistyötä edistävä





hakaa päälle - etänä

Voimaannuttava etäenergisointi

Kuinka toimii

Pistä veri ja voima kiertämään käsiin, kasvoihin, kieleen ja äänihuuliin kutsumalla kollegasi ja vieraasi virtuaaliseen haka-sotatanssiin. Hakan avulla Uuden-Seelannin alkuperäiskansa maorit osoittivat voimaa ja valmiutta kohtaamaan vaikeammatkin haasteet.

Hakaan perehtyneet seremoniamestarimme opastavat hakan salaisuuksiin, sanojen ja ilmeiden merkityksiin sekä koreografioiden kulkuun. Lopputuloksena on voimaannuttava yhteisesitys, jossa toden totta riittää virtaa ja energiaa!

Hyötyä ja tuloksia

Etäkokoukset tarvitsevat usein potkua käynnistykseen, piristystä asiapuolen vastapainoksi ja hauskaa yhdessä tekemistä mukaansatempaavaksi loppuhuipennukseksi

Hakaa Päälle! -aktiviteetin avulla tuot aivan uutta väriä ja meininkiä etänä toteuttaviin kokouksiin. Aktiviteetti sopii kaikille ikään ja kuntoon katsomatta rohkaisten osallistujat laittamaan itsensä peliin hausalla ja virkistävän poikkeavalla tavalla.

Avainhyödyt

- ✓ Kohottaa taistelutahtoa
- ✓ Edistää luovaa ajattelua
- ✓ Energisoi ja piristää
- ✓ Auttaa keskittymään



4- eiylärajaa



Etänä



10-20
min



Yhteistyötä
edistävä



innovoimaa - digitaalisesti

Yhteistyössä on voimaa, etänä ja luovasti toteutettuna.
Tuotetaan uusia ideoita, tiiminä.

Kuinka toimii

Kokoustyökalun kautta tiimit kirjautuvat InnoVoimaa -sovellukseen, jossa jokaiselle jaetaan virtuaaliset pelikortit kategorioissa Esine, Tekniikka ja Tietous. Korttien synnyttämiä ideoita ja konsepteja jaetaan ja puntaroidaan, tavoitteena mahdollisimman innovatiivinen tuote, palvelu tai työkalu.

Aikaansaannoksesta laaditaan lyhyt, vakuuttava esittely, joka esitellään muille tiimeille Leijonan-luola -tyyliin myyntipuheen kera.

Hyötyä ja tuloksia

InnoVoimaa heittää tiimeille haasteen ideoita ja ajatella luovasti. Älyllinen ja samalla käytännönläheinen pelimatriisi tempaa samantien jokaisen mukaansa ja vangitsee heidän huomionsa mielenkiintoiseen tehtävähaasteeseen. Selkeän viestinnän ja aktiivisen kuuntelun tärkeys korostuvat, kun osallistujat oivaltavat avoimen ja esteettömän ideoinnin johtavan toimiviin innovaatioihin. Parhaista aineksista syntyvät pitchaukset ammentavat yhteisestä päätöksenteosta ja tiimidynamiikasta.



6 - ei ylärajaa



Etänä



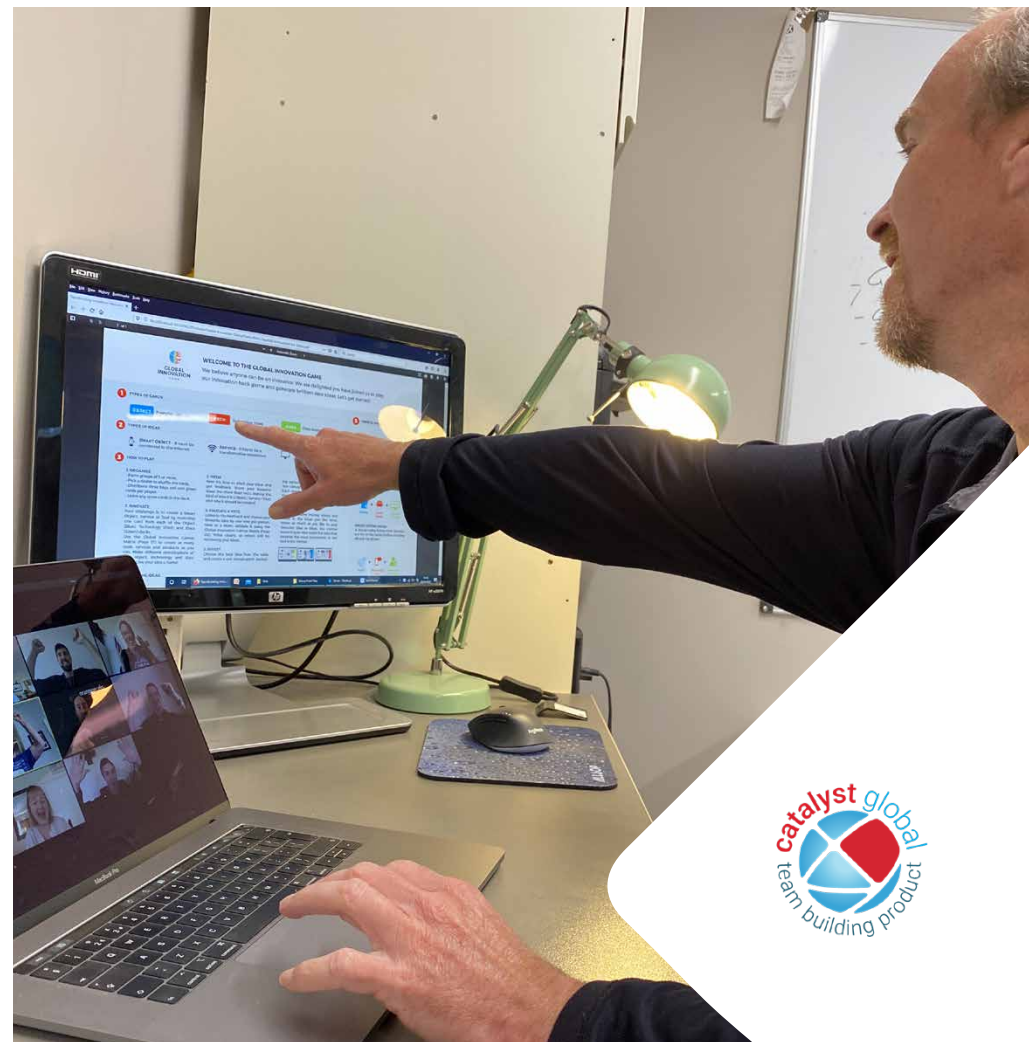
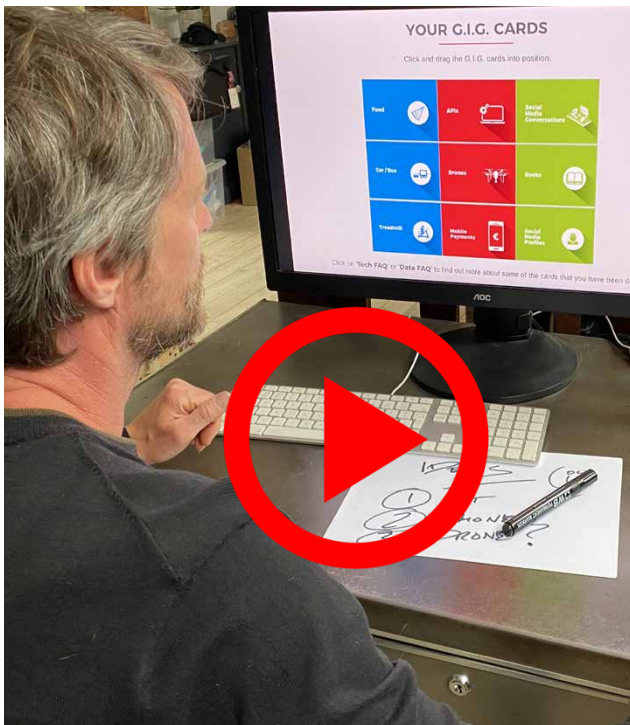
1- 2 tuntia

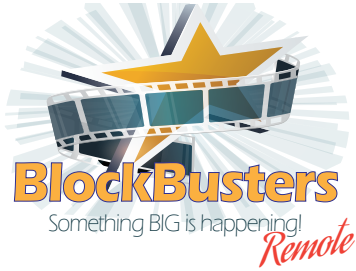


Yhteistyötä edistävä /
Kilpailuhenkinen

Avainhyödyt

- ✓ Energisoi etäkokouksesi
- ✓ Kehitä kommunikointitaitoja
- ✓ Stimuloi luovaa ajattelua
- ✓ Edistää yhteistyön kulttuuria





jymymenestys- etänä

Kreaa etätiimisi kanssa huikea leffatraileri!

Kuinka toimii

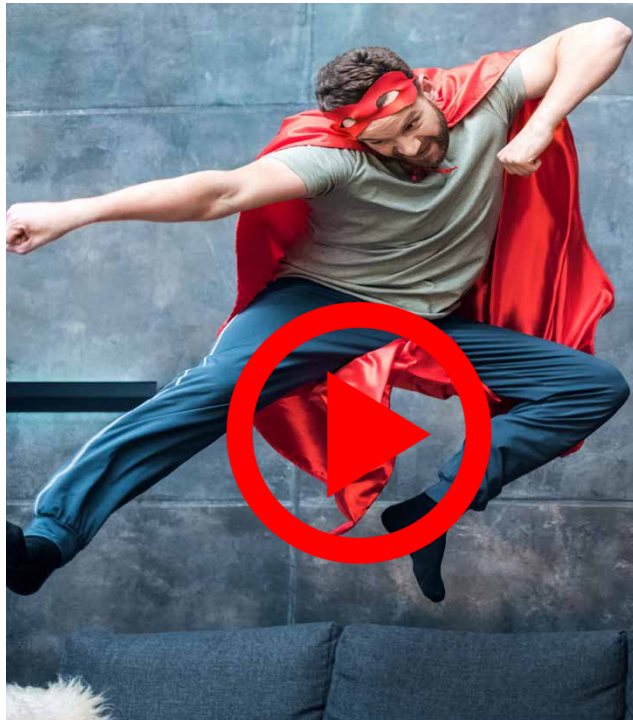
Jymymenestyjät haastaa osallistujat mukaan jal-kauttamaan yrityksesi avainviestit, ydinarvot tai brändilupaukset dynaamisiksi elokuvatraileriksi.

Tuotantotiimeihin jakaantuneina ideoidaan oman lyhytelokuvan ydintarina 6-10 otoksesta ääniraitoihin. Elokuvan otokset ikuistetaan älypuhelimilla tai tableteilla, filmit pilvipalveluun tallentaen. Editoijiemme asiantuntevalla myötävaikutuksella materiaaleista koostetaan reaaliajassa Oscar-tasoiset elokuvatrailerit. Lopputuloksena syntyy ällistytävä kokoelma videoita, joista on iloa vielä pitkään jälkeenkinpäin!



Hyötyä ja tuloksia

Oikealla asenteella ja käärimällä porukalla hihat, fyysinen etäisyys ei ole este tavoitehakukselle yhteistyölle, laadukkaalle ja tuloksekkaalle tekemiselle. Tiimien on pantava peliin ison kaaren ennakkointia, suunnittelua ja toteutukseen paneutumista saadakseen kuvakäsikirjoituksensa taipumaan valittuun teemaan uskottavasti. Väki astuu ulos mukavuusalueiltaan heittäytyessään käsikirjoittamiseen, näyttelemiseen ja kuvauksiin, vaihdellen roolejaan kameran etu- ja takapuolella. Viestintätaidot punnitaan, kun yhteistyössä tiimin jäsenten ja fasilitaattorien kanssa varmistetaan haluttu lopputulos



Avainhyödyt

- ✓ Strateginen ajattelu
- ✓ Ajanhallinta
- ✓ Luovuus
- ✓ Tehokas kommunikaatio



4 - ei ylärajaa



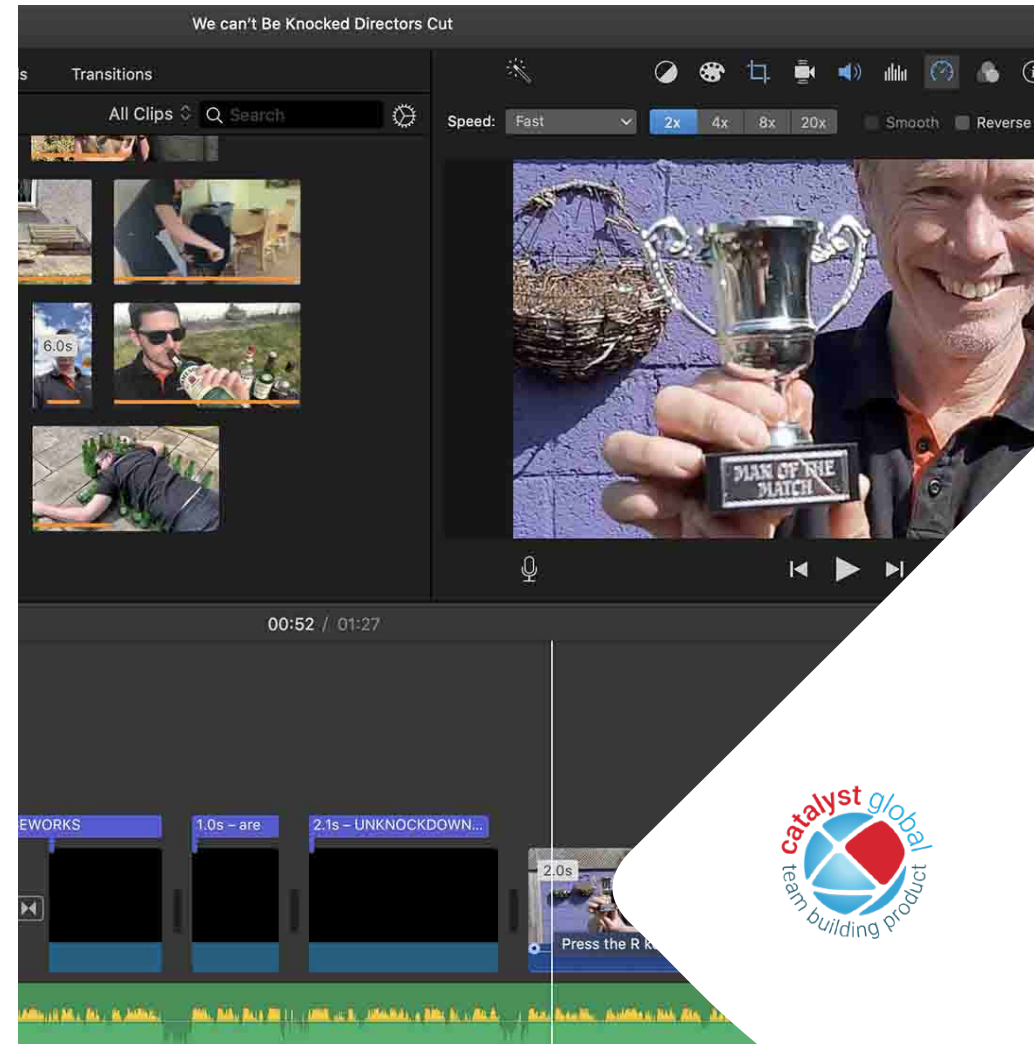
Etänä

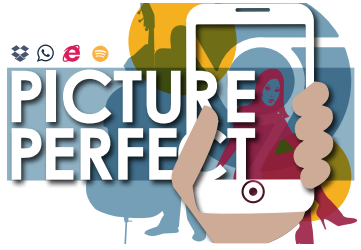


1 1/2 - 3 h



Kilpailuhenkinen /
Yhteistyötä edistävä





kerro, kerro, kuvasto!

Kuva ei ratkaise, vaan ihmiset kuvassa!

Kuinka toimii

Osallistujat jaetaan tiimeihin. Kukin tiimi saa saman tehtävän, eli tuottaa sävyttävät oma-kohtaiset uusversiot annetuista kuvista aikarajojen puitteissa.

Pisteitä kerrytetään paitsi luovuudesta, myös huumorintäyteisistä yksityiskohdista. Lopuksi osallistujat saavat äänestää suosikkiohjustaan ja voittajatiimi kutsutaan framille. Teemaan istuvat palkinnot tilauksesta.

Hyötyä ja Tuloksia

Kerro, kerro, kuvastin! on yhteenhitaava kokemus, joka rohkaisee osallistujia paitsi toimimaan tiiminä, auttamaan muita ideoin ja ratkaisuin.

Jokaisen on heittäydyttävä luovaksi ja käytettävä ulottuvillaan olevia resursseja mahdollisimman tehokkaasti. Toimivat yhteydet ja tietoturva-osaston hyväksymä kokoussovellus ... eikun luovuus lentoon!



Avainhyödyt

- ✓ Yhdistää tiimit
- ✓ Osallistaa & Motivoi
- ✓ Hauskuuttaa päivään
- ✓ Edistää luovaa ilmaisua


6- eiylärajaa


Etänä


1- 2 tuntia


Kilpailuhenkinen /
yhteistyötä edistävä





ketjureaktio - etänä

Pistä pystyyn virtuaalisesti etenevä, etätiimisi yhdistävä dominoefekti

Kuinka toimii

Tiimit kommunikoivat keskenään ideakorteista tietoa vaihtaen. Kotoa tai etätoimistosta kekse-
liäästi kokoon haalittuja materiaaleja ja resursseja
hyödyntäen rakennetaan joukko mitä mielikuvi-
tuksellisempia hilavituttimia, jotka virtuaalisesti
toisiinsa yhdistettyinä muodostavat toisiaan
seuraavan sarjan toimintaa. Dominoefektin lailla
etenevää tapahtumasarjaa testataan ja viritellään
kunnes on aika käynnistää ketjureaktio, joka
kuvataan ja yhdistetään virtuaaliseksi kokonaisu-
deksi kaikkien mukanaolijoiden iloksi

Hyötyä ja tuloksia

Tässä hausassa haastetehtävässä menestyäkseen
tiimien tulee ymmärtää tehtävänanto, arvioida
käytettävissä olevat resurssit, ideoida luovasti ja
viestiä tehokkaasti. Pelillistämisen kautta osallis-
tujille havainnollistuu hyvän suunnittelun merkitys
ennen itse toimintaan ryhtymistä. Tärkeää on
myös kunkin osatekijän testaaminen ja laadun-
varmistus etukäteen. Osallistujien tehdessä yhteis-
työtä virtuaalisesti linkittääkseen oman kojeensa
muihin, toimiva keskinäinen viestintä auttaa
kaikkia isoon loikkaan yli siiloajattelun.

Avainhyödyt

- ✓ Tukee strategista ajattelua
- ✓ Kehittää verkostoitumistaitoja
- ✓ Edistää ajanhallintaa
- ✓ Inspiroi luovuuteen ja hauskuuteen



10- ei ylärajaa



Etänä



2- 3 tuntia



Yhteistyötä
edistävä





konna karkuun - online

Mukaansatempaava, erityisesti etätiimeille
räätälöity interaktiivinen pakopeli

Kuinka toimii

Konna Karkuun on verkon yli toteutettava 20-luvun mafiateemaan viritetty vuorovaikutteinen etätiimiaktiviteetti. Pakopeli-tyyliset haasteet sisältävät kimurantteja koodeja, tulkittavia symboleja, etsi kuvasta -tehtäviä, muotojen tunnistamista, kuuntelutehtäviä ynnä muita tiimin hoksottimia ja saumatonta yhteistyötä vaativia mysteeritehtäviä.

Oikeista vastauksista kerrytetään pistetiliä, eniten pisteitä kerännyt tiimi voittaa. Lopuksi koodi aukeaa ja päästään konna karkuun!

Hyötyä ja tuloksia

Konna Karkuun on kokonaisvaltainen, vahvasti sitouttava tiimiaktiviteetti.

Rajallisen ajan puitteissa tiimit yhdistävät erilaiset kykynsä ratkaistakseen joukon mitä moninaisimpia haasteita. Mysteerin selättäminen vaatii paitsi luovuutta ja asioiden näkemistä uusista näkökulmista myös saumatonta yhteistyötä ja tehokasta viestintää.



8- ei ylärajaa



Sisällä
Ulkona



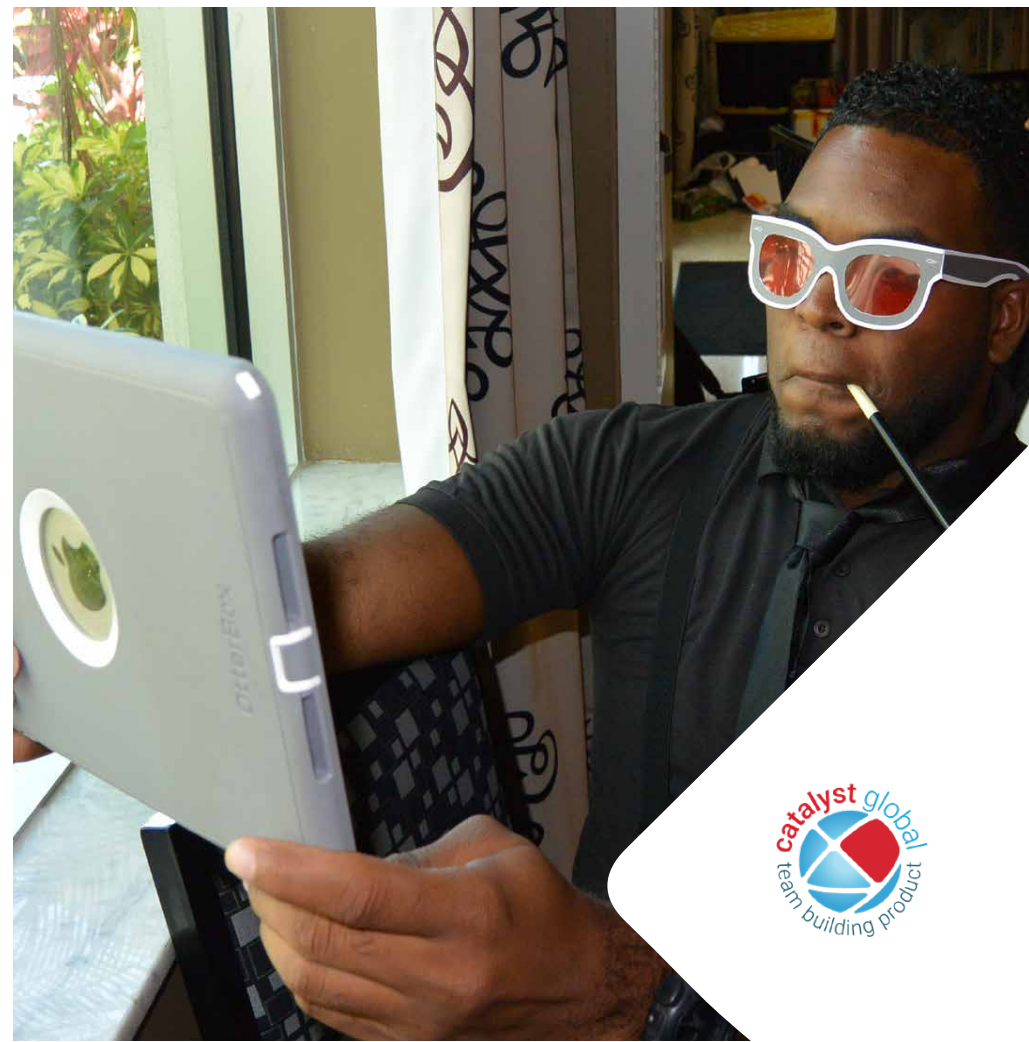
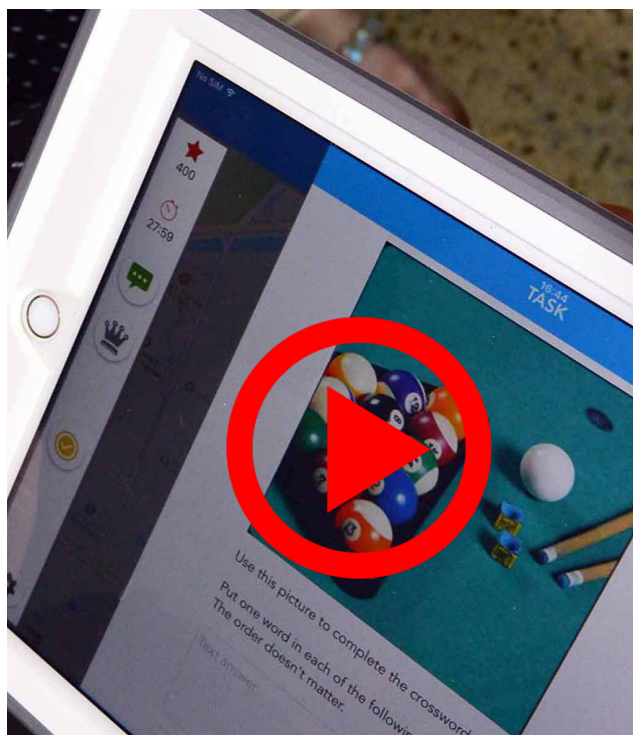
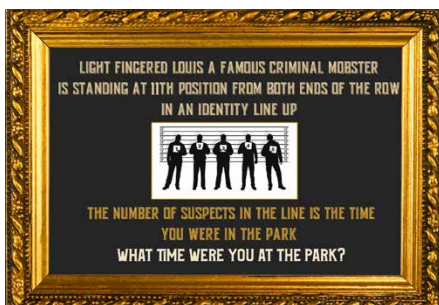
1- 2 tuntia



Kilpailuhenkinen /
Yhteistyötä edistävä

Avainhyödyt organisaatiollesi

- ✓ Ongelmanratkaisu yhdessä
- ✓ Out of the box -ajattelu
- ✓ Yksilöllisten vahvuuksien esilletulo
- ✓ Ryhmätyö ja sitoutuminen





The Infinite Loop
Online

loputon luuppi- online

Konkreettista lean-ajattelua hausassa ja nopea-tempoisessa pakohuonetyyppisessä etäaktiviteetissa

Kuinka toimii

Tiimisi kutsutaan vapauttamaan Loputon Luuppi -virtuaaliavaruuteen vangittu nuorimies. Tehtävänänne on kulkea labyrinttimaisessa avaruusaluksessa etsien johtolankoja. Kukin vuorollaan tiimin jäsenet suunnistavat virtuaali-maailmassa samalla kun tiimikaverit etsivät reaali-maailmassa ratkaisut lukkomoduuleihin pakohuoneiden ovien avaamiseksi. Kommunikoidakseen tiimit hyödyntävät videokokousovellusta.

Tunnelma tiivistyy ja pelisession tahti kiristyy pistetilanteen päivittyessä reaaliaikaisesti.

Hyötyä ja tuloksia

Loputon Luuppi -online on kehitetty vartavasten edistämään virtuaaliitiimien yhteistyötä. Kilpailuhenkinen pelirakenne tiivistää tunnelmaa motivoiden tiimit työskentelemään yhdessä tässä ja nyt. Aktiviteetissa on voimakas oppimiskäyrä: tiimit menestyvät sitä paremmin mitä tehokkaammin tiimit pystyvät viestimään, ratkaisemaan ongelmia ja tekemään päätöksiä, yhdessä.

Loputon Luuppi on hyvin joustava ja ketterä työkalu purkaa monimutkaiseltakin tuntuvia etätyöskentelyn haasteita yhdessä.



6 - ei ylärajaa



Etänä



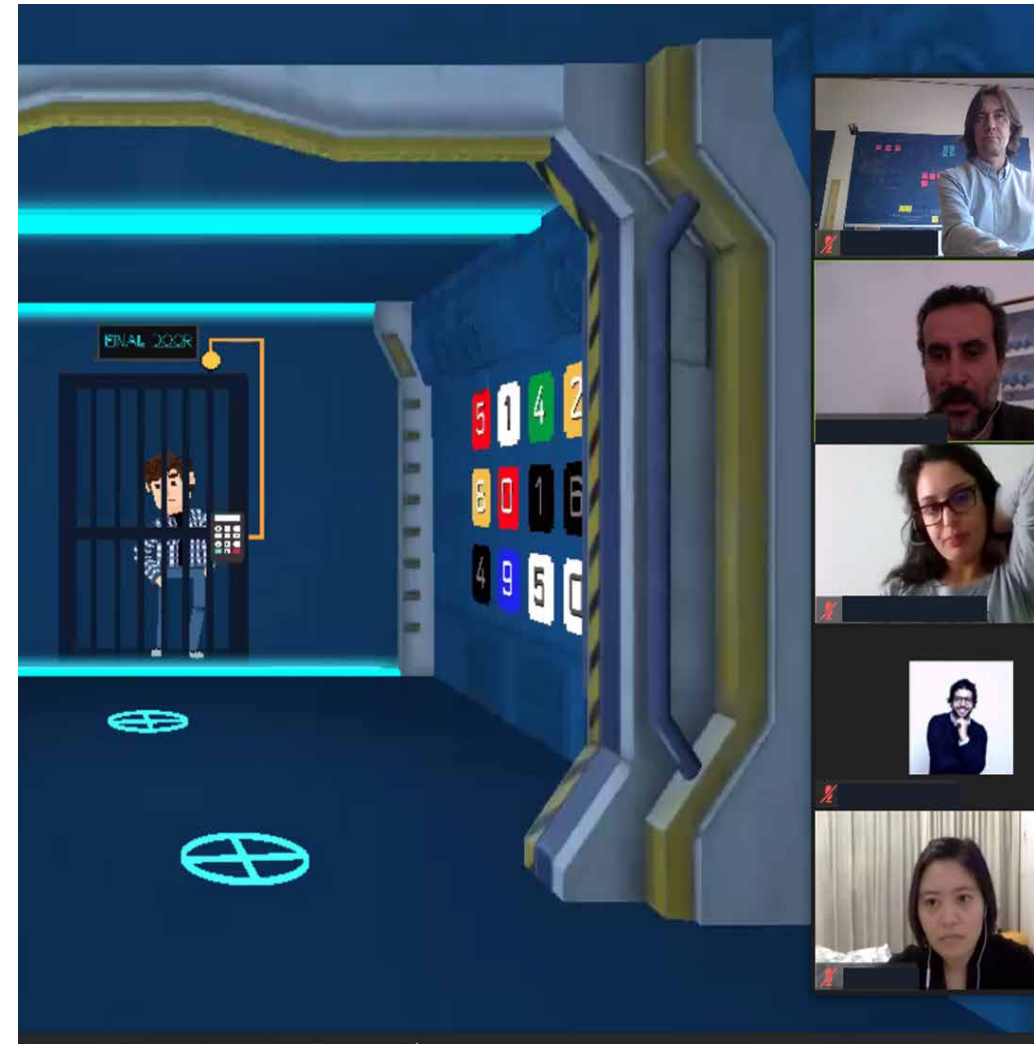
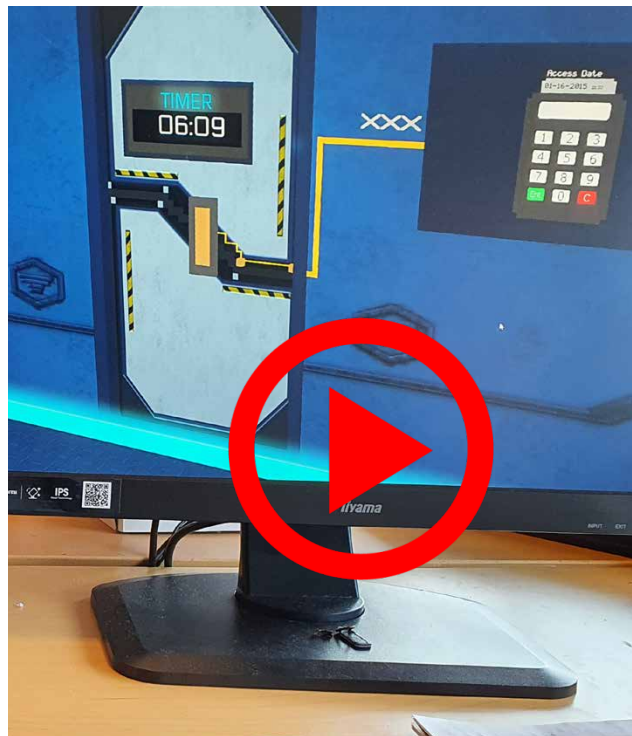
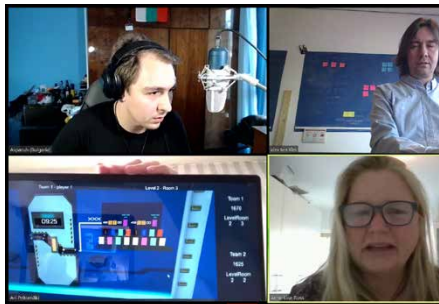
1.5-
2.5 tuntia



Kilpailuhenkinen

Avainhyödyt organisaatiollesi

- ✓ Reaaliaikainen kommunikaatio, ongelmanratkaisu ja päätöksenteko
- ✓ Sitoutuminen ja omistautuminen
- ✓ Energiaa ja keskittymistä





race around the world

Mukaansatempaava virtuaalikisa maailman ympäri
Jules Vernen hengessä

Kuinka toimii

Race Around the World on verkon yli toteutettava tiimiaktiviteetti, joka sopii erinomaisesti etätyöskentelytilanteisiin. Kukin tiimi muodostaa omat tutkimusretkikuntansa, joiden tehtävänä on vierailla virtuaalisesti maailman eri mahtikohteissa, suoriutua quiz-tyylisistä älypähkinöistä, luovista tiimihaasteista sekä valo- ja videokuvaustehtävistä keräten mahdollisimman paljon pisteitä.

Etäaktiviteetti mukautuu ketterästi virtuaalipahtumiesi erilaisiin ryhmäkokoihin, aikatauluihin ja asiasisältöihin. Kaikki tämä etätyöpoisteitä, kotitoimistoista tai vaikka ulkomailta käsin!

Hyötyä ja tuloksia

Peliformaatti tarjoaa etätyötä tekeville mahdollisuuden hauskaan irtiottoon "työrooli-siiloistaan" ja rennon mutkattomaan vuorovaikutukseen kollegoidensa kanssa. Formaatti haastaa tiimit yhteiseen strategiseen ajatteluun ja ketterään suunnitteluun, sitä mukaa kun pelin tavoitteet paljastuvat vaihteittain. Aikapaineen alla tiimit havaitsevat, miten erilaista on kommunikoida virtuaalisesti kuin kasvotusten.

Samalla kun tiimit oppivat keräämään, analysoimaan ja jakamaan tietoa mahdollisimman ytimekkäästi ja tehokkaasti, he saavat nauttia työnsä hedelmistä retkikunnan edetessä menestyksekkäästi maailmankartalla.

Avainhyödyt

- ✓ Hauskanpitoa ja motivaatiota
- ✓ Positiivinen, jaettu kokemus
- ✓ Tiimidynamiikka
- ✓ Tehokas kommunikaatio



8 - ei ylärajaa



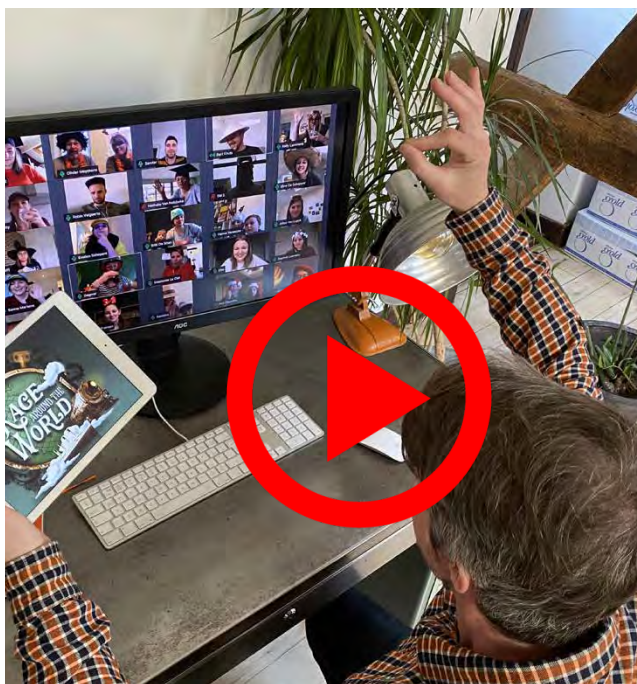
Online



1- 2 tuntia



Kilpailuhenkinen /
Yhteistyötä edistävä





race around the world - jouluerikoinen

Tervetuloa löytöretkelle kuinka joulunaikaa juhlistetaan eri puolilla maailmaa!

Kuinka toimii

Tiimit kokoontuvat virtuaalisessa kohtauspaikassa, jossa he äänestävät joukostaan Joulupukin ja lahjatontut. Yhdessä he rientävät halki jouluyön ja toimittavat lahjoja lapsille niin monessa maassa kuin mahdollista ennen aamunkoittoa. Tehtävänä on suoriutua jouluteemaisista haastetehtävistä ja ansaita porkkanoita, joiden voimalla porot jaksavat jatkaa lentomatkansa. Tontut voivat nähdä haasteet, mutta eivät voi yksin ratkaista niitä. Joulupukki voi ratkoa tehtäviä ja ottaa valokuvia, mutta ei voi tietää haasteiden sisältöä ilman tonttujen apua. Bonusarkku pullollaan porkkanoita odottaa tiimiä, joka viimeistelee oikeanlaisen lelukimaran! Parhaimmin pistein koitokset läpäissyt tiimi korjaa voiton kotiin.

Hyötyä ja tuloksia

Aktiviteetti tarjoaa etätyötä tekeville mahdollisuuden irtiottoon työrooleistaan ja rennon mutkattomaan vuorovaikutukseen kollegoidensa kanssa. Jo suunnittelurupeamassa omaksutaan ketterä ote vastaan tulevien pelin haasteiden selättämiseksi. Sopivan uteliasta asennetta, luovaa ajattelua sekä päättelykykyä kysytään kerätessä tietoja ja puhallettaessa yhteen hiileen haastetehtäviä ratkottaessa. Formaatti haastaa kaikki osallistujat kuuntelemaan toisiaan aktiivisesti sekä kommunikoimaan selkeästi ja ymmärrettävästi, varsinkin etäyhteyksien yli. Yhteiset tavoitteet sitouttavat ja innostavat porukan täysillä mukaan virtuaaliselle maailmanympärimatkalle jouluisen teeman tiimoilla



8 - ei ylärajaa



Sisätiloissa



60-90 min



Kilpailuhenkinen /
Yhteistyötä edistävä

Avainhyödyt organisaatiollesi

- ✓ Huvia ja motivaatiota
- ✓ Jaettu positiivinen kokemus
- ✓ Tiimidynamiikka
- ✓ Vaikuttava kommunikaatio





yhteiskuvassa - etänä

Huikkea heittäytyminen aidon yksilöllisyyden ja samalla jaetun identiteetin maailmaan!

Kuinka toimii

Yhteiskuvassa on ennennäkemättömän mukautettava tapa todistaa konkreettisesti, miten työntekijät ovat yrityksen tärkein voimavara, oltiin sitten etänä tai livenä. Tehtävänä on ottaa helpotajien ohjeiden ja valitun teeman mukaisesti persoonallisia selfie-omakuvia. Kuvat ladataan pilvipalvelimellemme, josta ne prosessoidaan tietokonejärjestelmämme avulla kolmeminuuttiseksi videokoosteeksi. Animoidun videon loppuhuipennuksena eteen avautuu voimaannuttava ja jännittävä yrityksesi logon muodostuminen potreiteista - päähenkilöinä osallistujat itse!



Hyötyä ja tuloksia

Yhteiskuvassa on tiimiä yhteen hitsaava aktiviteetti positiivisilla oppimistuloksilla. Kuvauksellisia ulottuvuuksia voidaan hyödyntää yrityksen arvojen tai kulttuurin jalkauttamisessa tai vaikkapa porukan tutustuttamisessa toisiinsa entistä lähemminkin. Se toimii työkaluna väen kannustamisessa, oli sitten kyse heidän ainutlaatuisuutensa esille tuomisesta tai ryhmän yhtenäisyyden vahvistamisesta. Huikkea lopputulos vahvistaa yhteisen identiteetin merkitystä ja siihen samaistumista kunkin yksilön ominaispiirteet huomioiden.



Avainhyödyt organisaatiollesi

- ✓ Yhteisen identiteetin merkitys
- ✓ Edistää kommunikaatiotaitoja
- ✓ Yhdistää työntekijöitäsi
- ✓ Kehittää luovaa itsensäilmaisua



30 -60 min



Yhteistyötä edistävä





swipe face

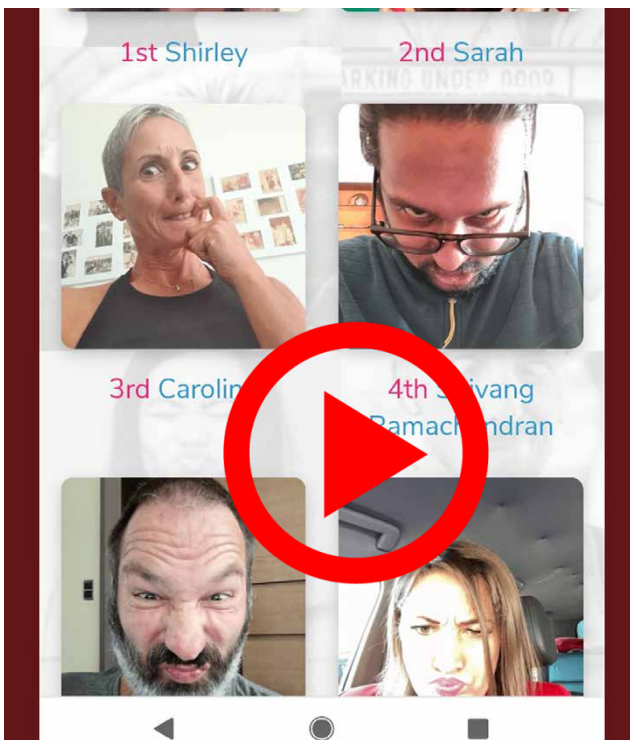
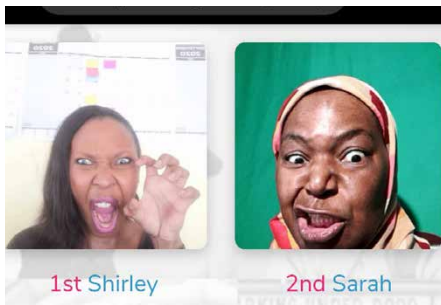
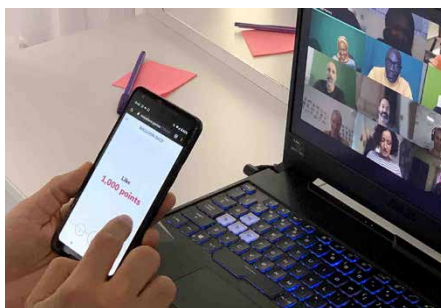
Pyyhkäise kerralla pois orastava etäkokousväsymys!

Näin toimii

Sympaattisen pelinvetäjän opastuksella pelaajat haastetaan jakamaan teemallistettuja selfie-poseerauksia, esim. "Tiikerin Karjaisu" tai "Ilmapallo". Kun käytettävissä on kerrallaan vain 30 sekuntia luoda itsestään mitä kreisimpi valokuva, tahti on hektinen ja jokaisen session päätteeksi jokainen pisteyttää toistensa suoritukset käyttäen "Tinder-pyyhkäisyteknikkaa". Kun lopuksi paras poseeraus paljastetaan (ja palkitaan), osallistujat poistuvat tahoilleen huikean yhteisen kokemuksen rikastuttamina.

Hyötyä ja tuloksia

Swipe Facen kaltaiset "etäenergisoijat" auttavat rakentamaan kannustavan ja energiatasoja nostavan ilmapiirin, jossa osallistujat kokevat olonsa mukavaksi ja luovaksi – otolliseksi heittelemään ideoita ja mielipiteitä. Samalla kun perinteiset työn tekemisen mallit väistämättä uudistuvat, mahdollisuudet kokea jaetun yhteisen huumorin hetkiä auttavat lujittamaan niitä työ-kaverien välisiä henkilökohtaisia siteitä, jotka olivat aikanaan niin yleisiä jokapäiväisessä toimistoelämässä



Avainhyödyt

- ✓ Etämotivointia
- ✓ Jaettu, yhteinen kokemus
- ✓ Inspiroi luovuuteen
- ✓ Murtaa jään

4- eiylärajaa

Online



15 - 30
min



Kilpailuhenkinen





Jo yli 20 vuoden ajan Catalyst Global on ollut tiimitapahtumien uranuurtaja maailmassa, edelleen alansa edelläkävijä ja suunnan näyttäjä lähes 200 laadukkaalla tiimiaktiviteetillaan ja maailmanlaajuisella verkostollaan.

Catalystin innovatiivinen aktiviteettivalikoima on jatkuvan ideoinnin, tuotekehityksen ja tinkimättömien asiakastoteutusten tulos. Aktiviteettimme pohjautuvat ajankohtaisille motivaatio-psykologian teemoille ja kiinnittävät huomiota konkreettisesti hyväksi havaituille tekniikoille relevantin ja pysyvän muutoksen edistämiseksi organisaatiossasi.

Tutkimme jatkuvasti, kuinka voimme hyödyntää käyttäjäystävällisiä teknologioita tiimiaktiviteettien toteutuksissa. Oli sitten kyse jo vuosikymmeniä hyväksi todetuista aktiviteeteistamme tai jatkuvasti kehittyvästä, kasvavasta ja uudistuvasta valikoimastamme, kaiken toimintamme olemassaolon oikeutus testataan vaativien asiakkaidemme toimesta, joka päivä, kaikkialla maailmassa.



Toivottavasti olet saanut hyvän käsityksen tämän esitteen esimerkeistä, miten tiimiaktiviteetit ovat apunasi myös kohderyhmiesi ollessa hajallaan maantieteellisesti etä- tai kotitoimistoissaan.

Ja, kun on taas aika toteuttaa tapahtumia kasvokkain, käytettävissäsi on erittäin monipuolinen valikoima valitsemassasi paikassa toteutettavia ohjelmanumeroita – turvallisesti ja mukaansatempaavasti.

Suomessa, Ruotsissa ja Norjassa Catalystin tiimiaktiviteetit myy ja toteuttaa **Seikkailu Oy**. Ota meihin epäroimättä yhteyttä, yhteystiedot löydät seuraavalta sivulta.

Ollaan yhteydessä!

PS. Kokeile myös kätevää hakutyökalua osoitteessa www.eventfinder.fi

REFERENSSEJÄMME:



(EIKÄ TÄSSÄ KAIKKI)

OTA YHTEYTTÄ! KERROMME MIELELLÄMME LISÄÄ



Timo Heinaro

Toimitusjohtaja

Puhelin: 0400 794 400

Email: timo@seikkailu.fi

www.catalystteambuilding.fi

